

Inkarnaatio Hahmolomake

Hahmon nimi:

Luokka:

Kokemuspisteet:

Hahmo taso:

- Soturitasoja:
- Ekspertti tasoja:
- Psionitasoja:

Lahjakkuus:

Mutaatiot:

Maksimisisupisteet (5+ viisus bonus):

Nykyiset sisupisteet:

Maksimikestopisteet:

Nykyiset kestopisteet:

Ominaisuus	Arvo	Bonus
Voimakkuus		
Ketteryys		
Sitkeys		
Älykkyys		
Viisaus		
Karisma		

Kun hahmoa vastaan hyökätään:

- Hahmon ketteryysbonus panssari huomioiden on:
- Hahmon panssarin suoja on:
- Hahmon panssarin teho on:
- Hahmon kilven teho on:

Kun hahmo hyökkää:

Aseen nimi	Bonus	Vaurio	Teho	Kan

Hahmon taitopisteet:

Käytetyt taitopisteet:

Hahmon taidot (+2)

S: Pelastusheitto: Fyysinen sietokyky (myrkky, sairaus, säteily)	
S: Lähitaistelu (Lyhyt miekka, aseeton taistelu, Suurkirves)	
S: Kaukوتاistelu (Jouset, heitto-aseet, laseraseet)	
S: Taktiikka (aloite, väijytys, sodanjohto)	
E: Pelastusheitto: Väistö (Räjähdykset, tarttuminen, refleksit)	
E: Havainto (valppaus, näkö, kuulo)	
E: Kädentaidot (sorminäppäryys, puutyöt, elektroniikka)	
E: Johtaminen (taistelu, esiintyminen, logistiikka)	
E: Ohjaaminen (ratsastus, maa-ajoneuvot, lentävät vehkeet)	
E: Salaviihkaisuus (hiipiminen, piileskely, jälkien peittäminen)	
E: Selviytyminen (jäljitys, ruuan keräily, metsässä selviytyminen)	
E: Kommunikointi (tunteiden ymmärtäminen, manipulointi, empatia)	
E: Tietämys (kasvit, eläimet, muinaiset merkit)	
E: Urheilu (juokseminen, uiminen, kiipeily)	
E: Intuitio (moukantuuri, uhkapelit, intuitio)	
P: Pelastusheitto: Tahdonvoima (tavallinen manipulointi, pelko, mentalismin torjunta)	
P: Kuudes aisti (suuret muinaiset, psioniset voimat, näkymätön uhka)	

Hahmon erityistaidot (+1)

Hahmon konstit

(ei saa ylittää voimakkuutta):

Aseen nimi	Vaurio	Teho	Paino	Erityistä

Panssarin nimi	Suoja	Teho	Paino	Erityistä
				.

[illegible][illegible][illegible]